

Hvit: Ole Woldseth
Svart: Lars Bjarne Marøy

Bergen Hurtig Grand Prix 2013 (1), 09.03.2013
Kongeindisk [E98]

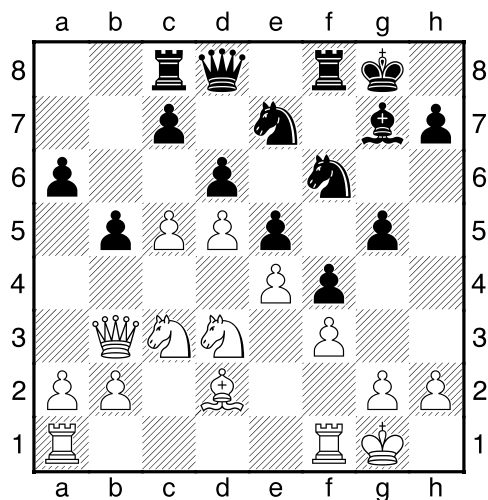
1.d4 d6 2.e4 g6 3.c4 Lg7 4.Sc3 Sf6 5.Le2 0-0 6.Sf3 Sc6 7.0-0 e5 8.d5 Se7 Klassisk kongeindisk. Ofte blir slike partier et kappløp, hvor hvit har overtaket på dronningfløyen, og vil prøve å rive opp den svarte stillingen herfra. Svart vil på sin side angripe på kongefløyen og drepe den hvite kongen.

9.Se1 Se8 10.Sd3 f5 11.Ld2 f4 Dette gir hvit muligheten til å bytte ut sin hvitfeltsløper, som ellers ofte blir innesperret av egne bønder i denne varianten. Vanligere er 11...Sf6 12.f3 f4 13.c5 g5, og begge parter kjører full pupp på hver sin fløy.

12.Lg4 Sf6 13.Lxc8 Txc8 14.f3 Hvit hindrer f4–f3 fra svart, og frigjør Sc3 fra forsvaret av bonde e4.
14...g5 Svarts naturlige plan er nå å rive i stykker bøndene foran hvits konge med bondeframstøtet g5–g4.

15.c5 a6?! I beste fall noe inkonsekvent. Svart skal vel spille på kongefløyen?! Hvis han vil gjøre noe på den andre siden, var 15...c6, for å åpne c–linjen, mer naturlig.

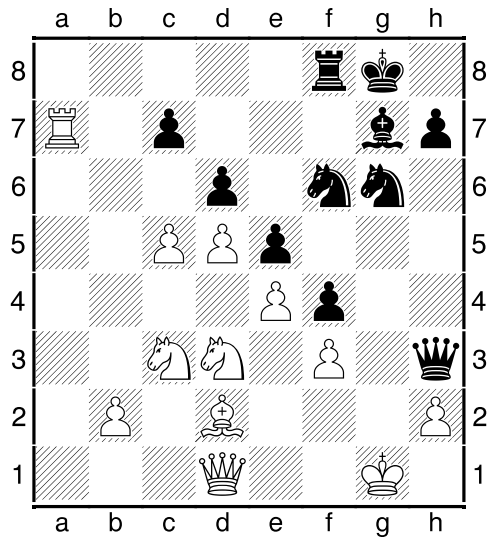
16.Db3 b5? Hvit er lykkelig så lenge svart velger å spille på denne fløyen. Nå er det lett for hvit å åpne linjene her.



17.a4! bxa4 18.Txa4 Ta8 19.Tfa1 g4 20.Txa6 Txa6 21.Txa6 gxf3 22.gxf3 Dc8 23.Ta7 Dh3 Omsider beveger de svarte brikkerne seg over til kongefløyen, for å omsverme den hvite monarken, som for øyeblikket befinner seg nokså forlatt av undersåttene sine.

24.Dd1 En ting er å vinne bønder og trenge inn med tårn på dronningfløyen, som vi har oppnådd her. Men skal hvit vinne partiet, må han samtidig holde liv i kongen. Her kan vi ta med en computer–variant: 24.cxd6 Sg4 25.dxe7 Dxb2+ 26.Kf1 Dxd2 27.d6+ Kh8 28.exf8D+ Lxf8 29.fxg4 Dxd3+ 30.Kg2 Dg3+ 31.Kf1 Dd3+ 32.Ke1 De3+ 33.Kd1 Dxa7 34.dxc7 Dxc7 med omtrent helt lik stilling.

24...Sg6



25.Txc7?? Her ble nok lysten til å fortsette eget angrep og den materielle akkumuleringen for stor! Før dette trekket hadde hvit klar fordel, i følge analysemotoren. Hvit bør fortsatt ha god kontroll på partiet hvis han bare koordinerer brikkene sine og forsvarer kongen tidsnok. På sin plass var derfor 25.Df1! (25.Le1 var også spillbart.), for eksempel 25...Dh5 26.Le1 Tf7 27.Sb5 Se8 28.Ta8 Tf8 29.Dg2, og svart har lite å vise til for bonden. Etter det famøse teksttrekket står hvit ubønnhørlig til tap!

25...Sh4 26.Se1 Eneste forsvar, naturligvis, men nå sperres veien for Dd1-f1.

26...Kh8! Først her gikk det opp for meg at jeg ikke hadde nok forsvarsressurser. Svarts angrep slår nå hurtig gjennom, og den hvite kongen vil bli drept av de fiendtlige styrkene som velter inn over landet.

27.De2 Tg8 28.Kh1 Sh5 29.Df2 Lf8 30.Se2 Sg3+ 31.Sxg3 fxc3 32.Dg1 gxh2 Alternativt 32...g2+ 33.Sxg2 Txc3 34.Tg7 Lxc7 35.Le3 Txc7+ 36.Lxc7 Dg2#.

33.Dxc3+ Kxc3 34.Lc3 Dg3 0-1